

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURNTM



© CAPCOM CO. LTD. 1998
ALL RIGHTS RESERVED.

ストリートファイター-ZERO2

V.S. FIGHTING

CAPCOM[®]



ごあいさつ

このたびはセガサターン用ソフト「ストリートファイターZERO2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。おそれ入りますが弊社までご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ストリートファイターZERO2」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「STREET FIGHTER ZERO2」 is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD. CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights ,trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

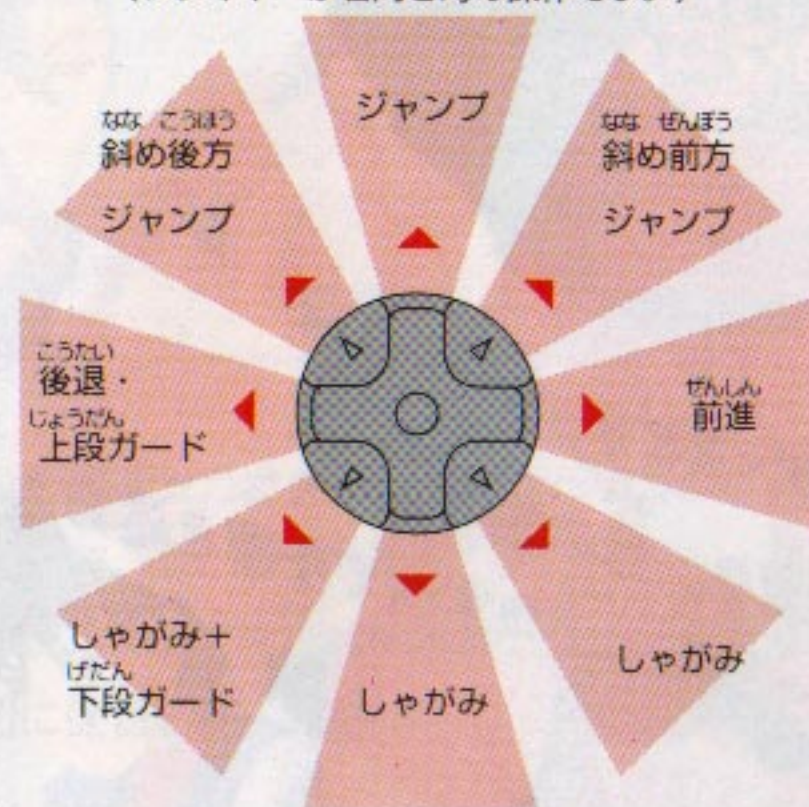


CONTENTS

操作方法	2	バックアップ	13
ゲーム画面の見方	4	スーパーコンボレベルゲージ	14
ゲームのルール	5	オリジナルコンボシステム	15
ゲームモード解説	6	特殊操作	16
ゲームの進め方	10	キャラクター紹介	19
オプション	12		

ほうこう
方向ボタン

みぎむ じ そうさ
(プレイヤーが右向き時の操作です。)



かく せんたく
■各モード選択

タイトル画面時のモード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

せんたく
■プレイヤー選択

プレイヤーキャラクター選択画面でキャラクターを選ぶ場合に使用します。

いどう
■プレイヤー移動

ゲーム中にプレイヤーキャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使用します。

わざ
■コマンド技

方向ボタンと各ボタンの組み合わせで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

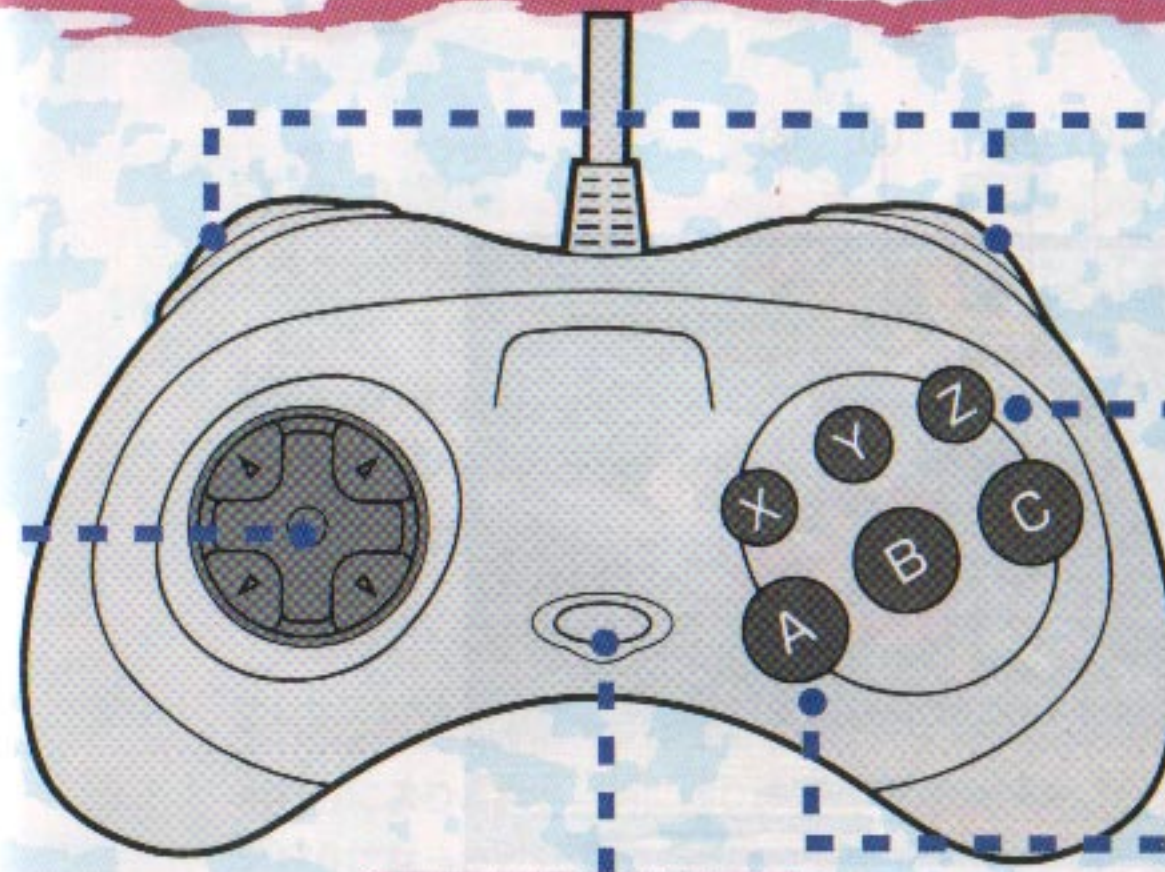
そのほかの操作

● A ボタン.....せんたく けってい おこな
選択の決定を行います。

● B ボタン.....せんたく おこな
選択のキャンセルを行います。

● C ボタン.....せんたく けってい おこな
選択の決定を行います。

スタートボタン.....がめん
タイトル画面からゲームをスタートします。



スタートボタン

■ポーズ (一時停止) のON/OFFを行います。

■空いたコントロールパッドから途中参加を行います。

L R

パンチボタン キックボタン

どうじお どうじお
3つ同時押し 3つ同時押し

L+R で挑発

パンチボタン

X Y Z

じゃく ちゅう きょう
弱 中 強

A B C

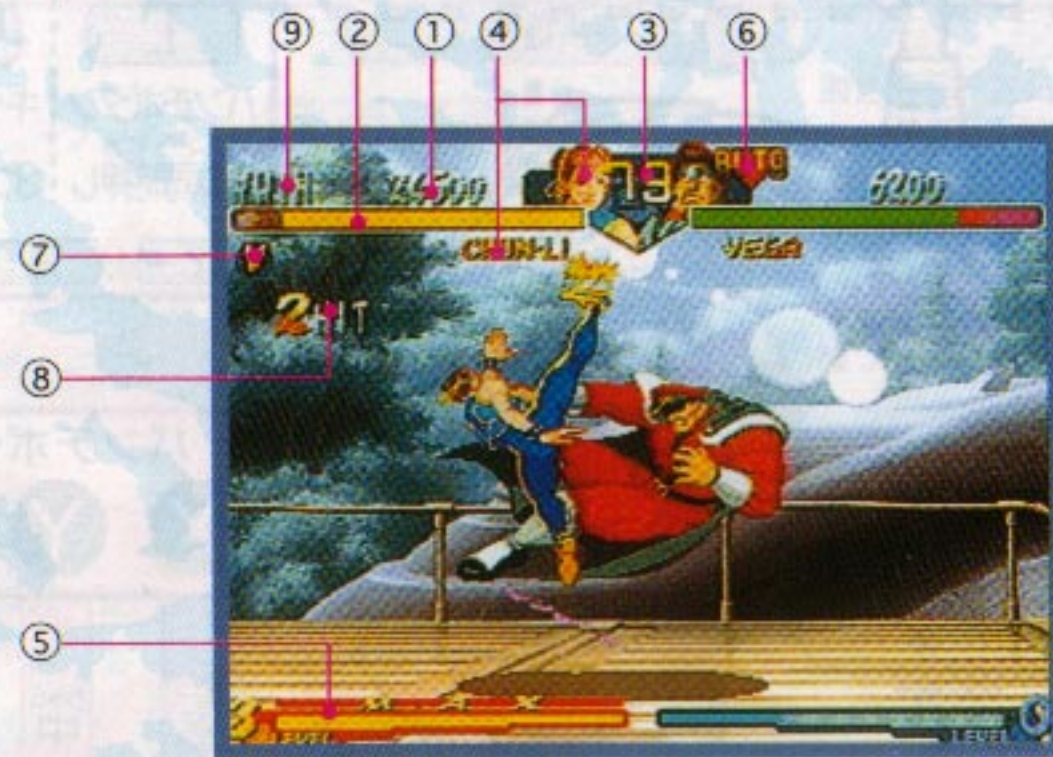
キックボタン

※ゲームプレイ時のボタン配置は初期設定のものです。オプション画面の「KEYCONF」で変更することができます。(P.12参照)

※ポーズ (一時停止) 中、A B C ボタンのいずれかでオプション画面を開くことができます。

※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行うときは、別売りのコントロールパッドをお買い求めください。

ゲーム画面の見方



- ① **SCORE**: 現在の得点です。
- ② **体力ゲージ**: 攻撃を受けると減少していき、無くなるとKO負けになります。
- ③ **タイムカウンター**: 00になると、勝敗が判定に持ち越されます。
- ④ **使用キャラクター**: 現在使用しているキャラクターの顔と名前です。
- ⑤ **スーパーコンボレベルゲージ**: P.14参照。
- ⑥ **オートマーク**: オートモードを使用すると表示されます。
- ⑦ **勝ち星**: ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。
- ⑧ **ボーナスメッセージ**: 各種ボーナスの名称と得点を知らせます。
- ⑨ **連勝数**: 対戦で勝ち抜いた数です。

ゲームのルール

試合の構成

1ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。
先に2ラウンド奪取したほうが試合の勝者となります。

引き分け (ドローゲーム)

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になったとき(WKO)や、時間切れの判定で、残り体力の値が両者とも同じだったときは引き分け(ドローゲーム)になり、4本目(ファイナルラウンド)が追加されます。

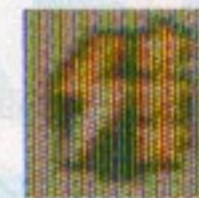
このファイナルラウンドを勝てば、無条件で試合の勝者となりますが、それ以外の時は、たとえ再び引き分けたときでもゲームオーバーとなります。

勝敗の条件

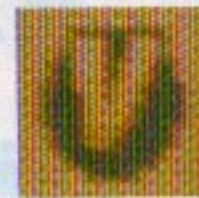
攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。
時間切れの時は残り体力の多いほうが判定で勝利となります。

勝ち星

1ラウンド勝利することにより、体力ゲージの下に勝ち星マークが1つ表示されていきます。
マークには何種類もあり、勝利の内容に応じて変化します。



スーパーコンボ
(LEVEL3)



ノーマルKO

※このほかにも、いくつかのマークがあります。

ゲームモード解説



タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択メニューが表示されます。方向ボタンで遊びたいモードを選び、スタートボタンを押して決定してください。

アーケードモード (1Pプレイ&2P乱入対戦が可能なモード) ARCADE

キャラクターの1人を使用し、勝ち抜いていくモードです。8人の相手を倒せばゲームクリアとなりますが、もし途中で敗れても何度でもコンティニューすることができます。

オプション画面でショートカットモードを選択すると、プレイヤーセレクト画面を簡略化してスムーズなプレイが楽しめます。(P.12参照)



バーサスモード (1P&2P対戦プレイ専用モード) VERSUS

1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。1回戦うごとにキャラクター選択を行います。1Pと2Pで同じキャラクターを使用することも可能です。

※コントロールパッドを2つ接続しないと選択できません。



サバイバルモード (1Pプレイ専用モード) SURVIVAL

キャラクターの1人を使用し、体力ゲージがなくなるまでに18人中何人まで倒せるかを競うモードです。

このモードのルール

- 1 各試合は1ラウンド勝負です。
- 2 スーパーコンボゲージは次のラウンドに継続されます。
- 3 自分の体力ゲージがなくなればゲームオーバーです。
- 4 コンティニューはできません。また、乱入対戦もできません。
- 5 オートマチックモードは使用できません。



トレーニングモード (1Pプレイ専用モード)

TRAINING

プレイヤーが動かない相手を練習台に見立てて戦うことのできるモードです。オリジナルコンボ (P.15参照) の練習や研究を行うのに最適です。

● このモードの特徴 ●

- 練習台のキャラクターは通常ノーガードですが、最初の一撃が当たると自動的にガードしようとするので、コンボが途切れたのがわかりやすくなっています。練習台は、一定時間攻撃を当てないでいると、再びノーガード状態に戻ります。
- スーパーコンボレベルゲージが最初から溜まった状態になっています。
スーパーコンボやオリジナルコンボを使うとゲージが減りますが、一定時間で元に戻ります。
- オートマチックモードの使用はできません。

最初にプレイヤーが使用するキャラクターと、練習台となるキャラクターを選択してください。
練習の開始前にまずメインメニューが開きます。

メイン メニュー 【MAIN MENU】

ノーマル モード MODE	タイム制限がなく、練習台の体力も減りません。プレイヤーは自由に練習を行うことができますが、プレイの再現はできません。
レコーディング モード MODE	通常どおり制限時間があり、練習台の体力も攻撃を当てると減っていきます。練習台がKOされるか、タイムオーバーもしくは一定量の行動を終えると終了します。プレイ内容は「REPLAY」で再現することができます。
リプレイ REPLAY	「レコーディング モード」で記録したプレイ内容を再現します。
キャラクター チェンジ CHANGE	プレイヤーの使用キャラクターおよび練習台キャラクターを変更します。
アクション ACTION	練習台のとり行動を以下の3通りから選択できます。 ■ STAND 普通に立っている状態です。 ■ CROUCH しゃがんでいる状態です。 ■ JUMP 垂直ジャンプを繰り返している状態です。
スピード SPEED	ゲームのスピードを3段階に変更できます。
ゲージ GAUGE	スーパーコンボレベルゲージの溜まっている量を3段階に変更します。

ポーズ
【PAUSE】 (練習中にスタートボタンを押すと開くウィンドウです。)

コンティニュー CONTINUE	ポーズを解除し、練習を再開します。
メニュー MENU	練習を中断し、メインメニューに戻ります。

ゲームの進め方

遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。方向ボタンでキャラクターを選び、決定ボタンを押して決定してください。決定したボタンに応じてキャラクターのカラーが変化します。



続いて、ゲームスピードとマニュアル/オートモードの選択を行います。



スピード
SPEED

選択に応じて、ゲームのスピードが変化します。



マニュアル / オート
MANUAL / AUTO

選択に応じて、キャラクターの操作および能力が変化します。

マニュアル

通常操作をすべてプレイヤー自身によって行います。

■マニュアル操作 ■自分でガード

オート

■オートガード

自分が攻撃中でないときであれば、キャラクターは自動的に相手の攻撃をガードしてくれます。回数は無制限です。



・オートモード中は、通常技をガードしても一定量のダメージを受けてしまいます。

■カンタンコマンド

(オートを選んだときのみ使用できます。) 特定の組み合わせで攻撃ボタンを2つ同時押しすると、コマンド入力をしなくてもスーパーコンボが出せます。ボタンとスーパーコンボの組み合わせは下記のようになっています。

※A～Cに当たるスーパーコンボは、P.19からのキャラクター紹介を参照してください。CのスーパーコンボをもたないキャラクターがCの操作をするとBの技が出ます。

スーパーコンボ A スーパーコンボ B スーパーコンボ C

弱パンチ + 弱キック 中パンチ + 中キック 強パンチ + 強キック

・オートマチックモード使用の場合は、レベル1のスーパーコンボしか使用することができません。
・カンタンコマンドで出したスーパーコンボはすべて空中ガードが可能となります。

オプション

モード選択メニューから「OPTION」を選択すると、いろいろな設定でゲームを楽しめるようになります。方向ボタン上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行ってください。

オプション モード OPTION MODE

【DIFFICULTY】アーケードモードの難易度を1～8段階で設定できます。

【TIME LIMIT】1ラウンド中の制限時間を変更できます。

【ROUNDS】1試合中の基本ラウンド数を変更できます。

【DAMAGE】攻撃によるダメージの割合を1～4段階で調節できます。

【TURBO】スピードセレクトで「TURBO」を選んだときのゲームスピードを調節できます。

【PLAYER】プレイヤーの操作をコントロールパッドで行うか、コンピュータが行うかを切り替えます。

【SHORTCUT】ショートカットモード(ローディング時間短縮)を使用するかしないかを切り替えます。

【SCREEN】画面の幅を「SATURN」・「ARCADE」の2種類に変更できます。「ARCADE」にした場合テレビによっては画面全体に表示されない場合があります。

サウンド SOUND

【SOUND】テレビの音声出力をステレオ/モノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて選択してください。

【BGM TEST】ゲーム中のBGMを聞くことができます。

キー コンフィグ KEY CONFIG.

バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。

※モード選択メニュー以外にもオプション画面を呼び出せるところがあります。

※【SHORT CUT】はアーケードモードでのみ、【PLAYER】はバーサスモードでのみ有効になります。

バックアップ

モード選択メニューから「BACKUP」を選択すると、各種データの保存/読み込み等を行うことができます。

セーブ データ [SAVE DATA]

アーケードモードのハイスコアランキング等の記録をバックアップRAMに保存します。

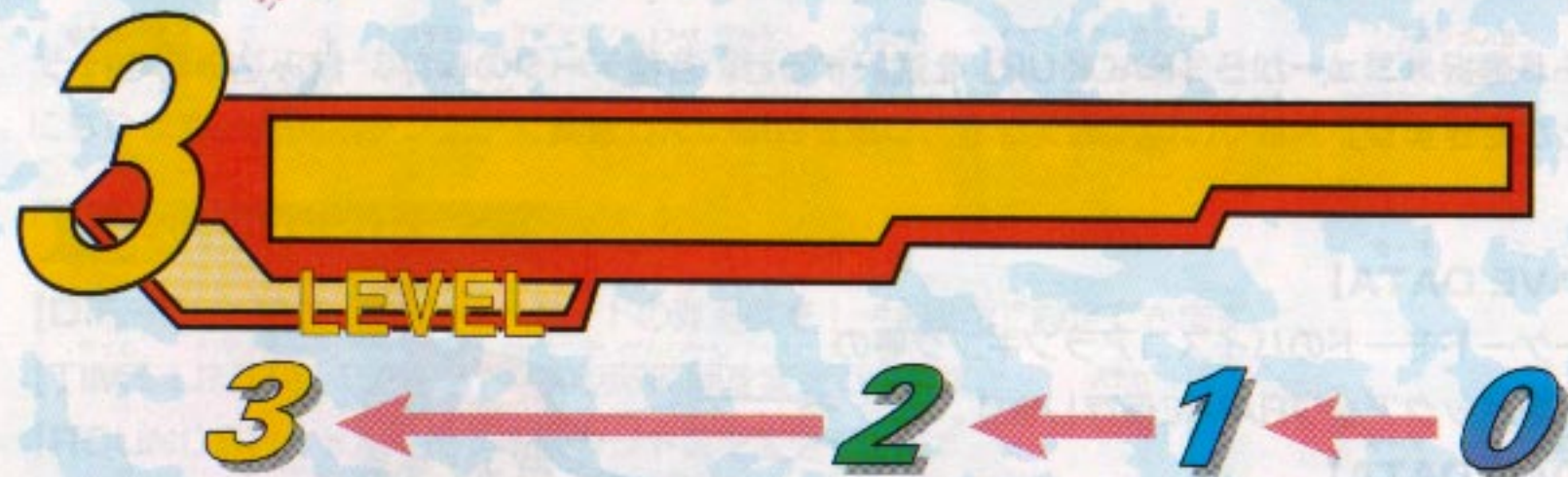
ロード データ [LOAD DATA]

バックアップRAMに保存されているランキング等の記録の読み込みを行います。

このゲームでは、ランキング等の保存に8の空き容量が必要になります。



スーパーコンボレベルゲージ



必殺技や通常技を出すと、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量溜まるとレベルが上がり、キャラクターはスーパーコンボやZ E R Oカウンター、オリジナルコンボを使用できるようになります。

スーパーコンボ

各キャラクターのもつスーパーコンボには、1～3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力も大きくなります。同時に押すボタンの数でレベルが決定し、それぞれのレベル数分ゲージを消費します。



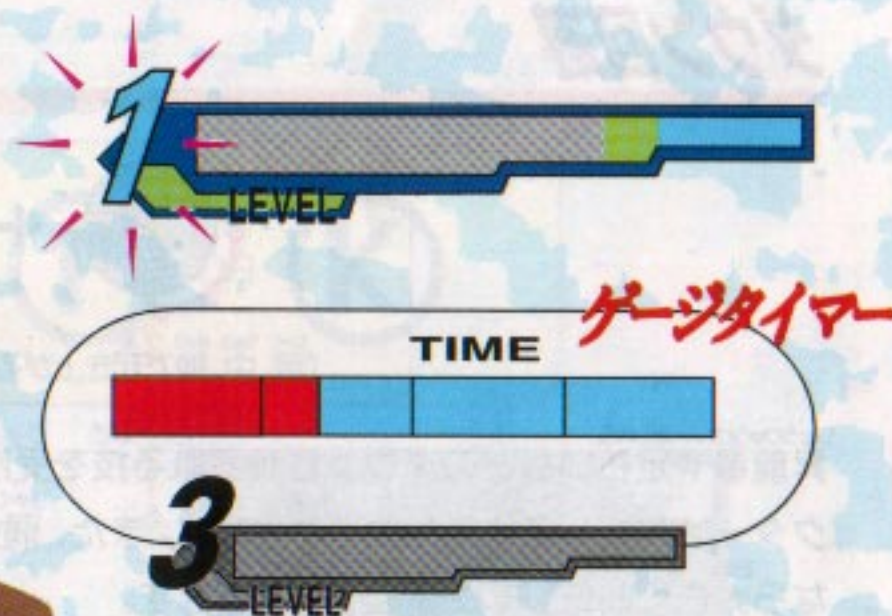
※P.19からのキャラクター紹介を参照してください。

オリジナルコンボシステム

スーパーコンボレベルゲージを使って、オリジナルコンボを使うことができます。

スーパーコンボレベルゲージがレベル1以上溜まっているときに、PPKかKKPボタンを同時押しすると、スーパーコンボゲージの上に「ゲージタイマー」が現れます。

ゲージタイマーがなくなるまで、自由に方向ボタンとボタンで技を入力してください。自分だけのオリジナルコンボが出ます。



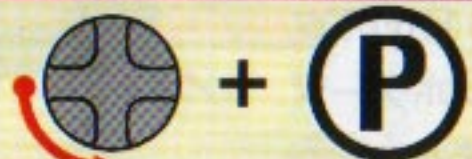
オリジナルコンボ豆知識

1. 相手を吹っ飛ばせば空中連続ヒットも可能!
2. ダメージを与えるなら通常技より必殺技だ!
3. ため必殺技はため時間がほとんど必要ないぞ!
4. 必殺技はダメージ中につかめばOK!

※オリジナルコンボにスーパーコンボは組み込めません。

とくしゅ そうさ
特殊操作

かいひ
ダウン回避



(弱、中、強で起き上がる位置が変わります。)

しょうりゅうけん あしばら 昇龍拳や足払いなどのダウンさせられる技を受けたとき、上のコマンドを入力すると、キャラクターは前転して体勢を立て直します。また、弱Pならその場で、中Pなら少し前転して、強Pなら大きく前転してから起き上がります。



くうちゅう
ガード・空中ガード

あいて こうげき たい こうげき おこな こうぼう ほうこう い 相手の攻撃に対し、攻撃を行わないで後方に方向ボタンを入れると、相手の攻撃をガードしてダメージを回避できます。キャラクターが空中にいるときも同様にガードが可能です。



ぜろ
ZEROカウンター



あいて こうげき しゅんかん うえ にゅう 相手の攻撃をガードした瞬間に上のコマンドを入力すると、キャラクターは素早くガードをとりて反撃を行います。ZEROカウンターを使用するには、1レベル分のスーパーコンボゲージが必要です。また、ZEROカウンターは全キャラクターとも、パンチ系とキック系の2種類をもっています。それぞれの性能に応じて使い分けよう！



う み
受け身

あいて な わざ う しゅんかん な かえ 相手の投げ技を受ける瞬間（つかまれたとき）に、投げ返すようなタイミングで投げ技と同じ操作を行うと受け身を取り、ダメージを軽減させることができます。



投げ・つかみ技

相手の近くで方向ボタンを押して、中または強の攻撃ボタンのいずれかを押すと、相手を投げ飛ばすことができます。

キャラクターによって、相手をつかんで連続でダメージを与える技（つかみ技）になる場合と、ただの通常技にしかない場合があります。

挑発

[L]・[R] ボタンを同時に押すと挑発を行います。これを使うと、相手に余裕を見せつけることができます。



リカバリー・つかみ技脱出

相手の攻撃を連続で受け続けると、キャラクターが気絶してしまいます。気絶は一定時間でもとに戻りますが、このときに方向ボタンや攻撃ボタンを連打すれば、より早く回復することができます。

また、相手につかみ技をかけられたときも、同じ操作でより早く逃げることができます。



キャラクター紹介

必殺技

特殊技

スーパーコンボ

必勝法

必殺技

波動拳 + [P]

昇龍拳 + [P]

電光石火脚 + [K]

特殊技

活動のかまへ + [L]・[R] (同時押し)

スーパーコンボ

真空波動拳 ×1~3 + [P]

真空電光石火脚 ×1~3 + [K]

必勝法

「波動拳」の相手を見つけたら「昇龍拳」で追撃して戦いのペースをつかもう。相手のガードを破る「かまへ」の技は、ガードを破ると同時に「昇龍拳」で攻撃する。

Ryu

キャラクター
ネーム

キャラクター

×1~3はボタンを押す数です。マニュアル操作時、ボタンを押す数によってレベルが変化します。(P.14参照)

■コマンドはすべて右向き時のものです。左向き時は左右逆の操作をしてください。

[P] …パンチボタンを示しています。

[K] …キックボタンを示しています。

…ボタンを入力する方向を示しています。

ため…指定の方向にボタンを入れ、少したってから次の方向へボタンを入れます。

■スーパーコンボのA~Cはオートモードに対応しています。(P.11参照)

S

AKURA

[さくら]



いつか見た「あのひと」を目指し街をゆく。
ストリートファイトに魅せられた
燃える瞳の女子高生

必殺技	波動拳  + (P)	
	咲桜拳  + (P)	
	春風脚  + (K)	
スーパーコンボ	A 真空波動拳   + (P) ×1~3	
	B 乱れ桜   + (K) ×1~3	
	C 春一番   + (K) ×1~3	

必勝法
対空技に、連続技にと重宝するのが「咲桜拳」。攻撃力も高いので積極的に使おう。また、「波動拳」はボタンを連打することで気弾が大きくなり、攻撃力もアップするぞ!

R

YU

[リュウ]



ほんとうの強さとは何か?
永遠のテーマに挑む挑戦者

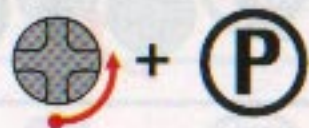
必殺技	波動拳  + (P)	
	昇龍拳  + (P)	
	竜巻旋風脚  + (K)	
特殊技	波動のかまえ  + (L・R) (同時押し)	
スーパーコンボ	A 真空波動拳   + (P) ×1~3	
	B 真空竜巻旋風脚   + (K) ×1~3	

必勝法
「波動拳」で相手を牽制・固めつつ、飛び込まれたら「昇龍拳」で迎撃して戦いのペースをつかもう! 転ばされた後で起き上がりに攻められた場合には、起き上がると同時に「昇龍拳」で反撃だ!



必殺技

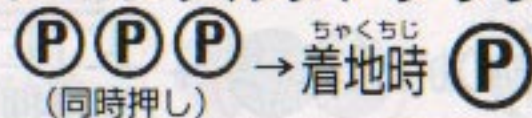
パトリオットサークル



スティンガー



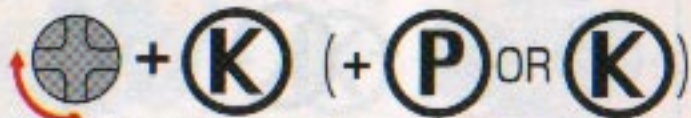
メコンデルタアタック



メコンデルタ
エアレイド



メコンデルタエスケイプ



必勝法

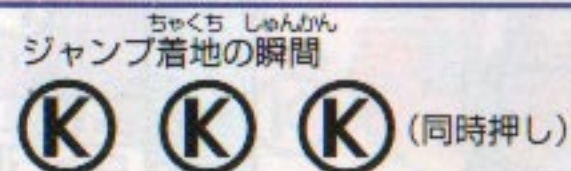
リーチの長い立ち強①、「メコンデルタアタック」などを使って、トリッキーな動きで相手を攪乱させよう！「パトリオットサークル」は3回連続で入力すると大ダメージを与えられるぞ！

特殊技

ハイジャンプ

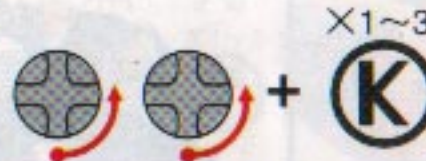


トリックランディング

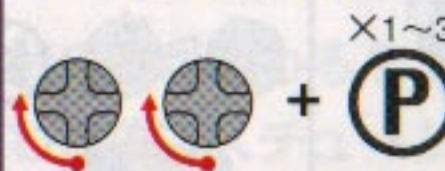


スーパーコンボ

テイクノープリズナー



マインスイーパー



ZERO 2 おまけ情報 vol.1

勝利ポーズセレクト機能

K Oマークが出てからプレイヤーキャラクターが勝ちポーズをとるまでの間①、② ボタンのいずれかひとつを押し続けることで、それぞれのボタンに対応した勝利ポーズが出ます。

※①、② ボタンのすべてに対応する勝利ポーズがないキャラクターの場合は、残りすべて小③のポーズになります。



せい し せつな とし なに み
生と死の刹那の刻に何を視る...
じゃがん ほのお れいでつむじよう あんざつしゃ
邪眼に炎たぎらせる冷酷無情の暗殺者

どうしお りゅうは き か
ボタン同時押しで流派の切り替え

必 殺 技	あんざつけん ソウリウ 暗殺拳・喪流 (P)(P)(P) (同時押し)	あんざつけん キリュウ 暗殺拳・忌流 (K)(K)(K) (同時押し)
	ヒャク レン コウ 百連勾 (P) れんだ 連打	ジャ セン 蛇穿 ため + (P)
	ゲキ ロウ 逆瀧 Z + (K)	オウ ガ 徨牙 ため + (K)

ひっしょうほう
必勝法

「喪流」と「忌流」の2つの流派を切り替えるタイミングが重要ポイント。「喪流」の通常技はタイミングよく押すことで連続技になり、「忌流」は攻撃力が高く、中段技などトリッキーな技が多い。

ス ー パ ー コ ン ボ	あんざつけん ソウリウ 暗殺拳・喪流	あんざつけん キリュウ 暗殺拳・忌流
	A ザン エイ 惨影 X1~3 + (P)	A ジャ コウ ハ 蛇咬叭 X1~3 + (K)
	B シ テン シュウ 死点咒 X1~3 + (P)	B コウ ガ 狂牙 X1~3 + (K)

ZERO 2 おまけ情報 vol.2

チュンリー ふく か
春麗の服が変わる?!
うわさのコスチューム
チェンジコマンド

せんたくほうほう
選択方法

1. 春麗にカーソルを合わせる
2. カーソルを動かさずにスタートボタンを3秒以上押しっぱなしにする
3. スタートボタンを押したまま春麗を選択すると...



「ストリートファイターII」のコスチュームを着た春麗が使用できるぞ!

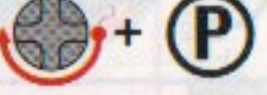
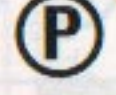
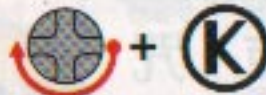
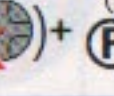
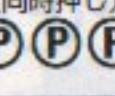
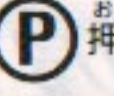
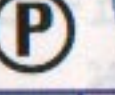
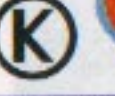
※「気功拳」のコマンドのみ、ため + (P) になるので注意!

DHALSIM

【タルシム】

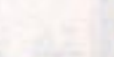
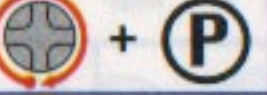
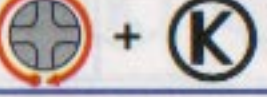
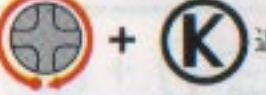
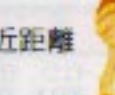
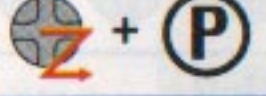
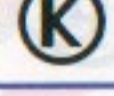


うんめい み
泰然とただ運命に身をまかす
やまい くる たみ
病に苦しむ民のためあえて戦う
ヨガ・マスター

必殺技	ヨガファイア   ヨガフレイム  + 	
	ヨガブラスト  + 	
特殊技	ヨガ テレポート  (同時押し)  +  (K K K)	
	ヨガショック  + 弱  お押し続ける	
スーパーコンボ	A ヨガインフェルノ X1~3  + 	
	B ヨガストライク X1~3  + 	

ひっしょうほう
必勝法

通常技は方向ボタンニュートラルでの遠距離攻撃と
方向ボタン後ろの近距離攻撃を使い分けよう！ラッ
シュをかけるならジャンプ中、↓+ の「ドリル
キック」で。

必殺技	ダブル ラリアット (同時押し)    (  )	
	スクリュ パイルドライバー  +  フライング パワーボム  + 	
スーパーコンボ	アトミックスブレイクス  +  近距離	
	バニシングフラット  + 	
スーパーコンボ	A ファイナルアトミックバスター X1~3  + 	
	B エリアルロシアンスラム X1~3  + 	

ひっしょうほう
必勝法

斜めジャンプ中、↓+強  の「ボディプレス」
などで相手に近づき、「スクリュパイルドライ
バー」で投げてしまおう。少し離れていても吸
い込んで投げてしまうぞ！

ZANGIEF

【ザンギエフ】



だいぢわ はがね きんにく てき な
大地割る鋼の筋肉に敵は無し！
さんがふる はかんやよく
山河震わす破壊力。
ロシアの赤きサイクロン



CHUN-LI

【春麗 (チュンリー)】



ゆくえんめい ちち さが
行方不明の父を探しだせ！
なぞ そしき せま わか
謎の組織に迫る若き女刑事

必殺技	ひやく れつ きやく 百裂脚	(K) れんだ 連打	
	てん しよう きやく 天昇脚	ため (K)	
	せん えん しゅう 旋円蹴	(K)	
スーパーコンボ	き こう けん 気功拳	(P)	
	せん れつ きやく 千裂脚	×1~3 ため (K)	
	はざんてんしんしやく 霸山天昇脚	×1~3 ため (K)	
	き こう しよう 気功掌	×1~3 (P)	

必勝法
基本技はいずれも技の出が早く、リーチの長い技が多い。↓中④で相手を牽制した後、「気功拳」で端に固め、しゃがみガードを誘って「旋円蹴」を当てるなど、素早い動きで攻めたてよう！

KEN

ケン



おく ライバルに遅れをとるな！
きあ たか ねっけつ
気合い高ぶる熱血ファイター

必殺技	は どう けん 波動拳	(P)	
	しろう りゅう けん 昇龍拳	(P)	
	たつまきせんぶうきやく 竜巻旋風脚	(K)	
特殊技	ぜん とう 前倒	(L・R) (同時押し)	
	ぜんぼうてんしん 前方転身	(P)	
スーパーコンボ	しろうりゅうれっぱ 昇龍裂破	×1~3 (P)	
	しん りゅう けん 神龍拳	×1~3 (K) ボタン 連打	

必勝法
相手がしゃがみガードばかりしているなら→+中④でガードを崩せ！「前方転身」で相手の反対側に回り込んでからの攻撃も有効。相手がスキを見せたら連続技で一氣にたたみかけよう！

BIRDIE

【バーディー】



ジャマするヤツは容赦しねえ！
ごくあくむどう
極悪無道のバウンサー

必殺技	ブルヘッド ←ため→ + (P)	
	ブルホーン (P) OR (K) いじょうおはな 2つ以上押して離す	
	バンディット チェーン ← + (K)	
	マールダー チェーン ← + (P)	
スーパーコンボ	A ザ・バーディ ←ため→ + (P) ×1~3	
	B ブルリベンジャー ← + (P) OR (K) ×1~3 ×1~3	

ひっしょうほう
必勝法

「ブルヘッド」「ブルホーン」でラッシュ攻撃を仕掛け、スキあらば「マールダーチェーン」「バンディットチェーン」で投げてしまえ！波動拳などを撃たれたと同時に「ブルリベンジャー」を狙うのもいいぞ！

ADON

【アドン】

必殺技	ライジングジャガー ← + (K)	
	ジャガートゥース ← + (K)	
	ジャガーキック ← + (K)	
スーパーコンボ	A ジャガーリボルバー ← + (K) ×1~3	
	B ジャガーバリードアサルト ← + (P) ×1~3 レベル3のみ (+ (P) OR (K) 連打)	

ひっしょうほう
必勝法

リーチの長い通常技と「ジャガーキック」が攻めの中心となる。特に「ジャガーキック」は波動拳などを飛び越して攻撃できる。対空技には「ライジングジャガー」と「+中 (K) の「ジャッティングキック」でOK！



われ我こそムエタイの神髄！
うらき裏切りの師を討つべく立つ荒獅子



まこと
これぞ誠のジャパニズム！
さいこう にな かあ もの
「マッドギア」再興を担う傾き者

必殺技	ジゴクスクレイプ  + (P)
	ブツメツバスター  + (P)
技	シラハキャッチ  + (K)
	ダイキョウバーニング  + (K)
スーパーコンボ	A メイドノミヤゲ X1~3   + (P)
	B テンチュウサツ X1~3   + (P)

ひっしょうほう
必勝法

すこ はな ばしょ あいて み
少し離れた場所から相手のスキを見て「ジゴクスクレイプ」や、波動拳などが振られる↓強⑩のスライディングを当てながら間合いを詰めよう。そして「ブツメツバスター」を決めろ！

必殺技	武神イズナ落とし  + (P) + (P) 近距離
	武神旋風脚  + (K)
技	疾駆け  + (K) + (K)
	崩山斗  + (P)
スーパーコンボ	A 武神剛雷脚 X1~3   + (K)
	B 武神八双拳 X1~3   + (P)

ひっしょうほう
必勝法

はやが さいしょ お わざ へんか
「疾駆け」は最初に押すボタンで技が変化する。中⑩は立ちガード不可の「影すくい」、強⑩はしゃがみガード不可の「首刈り」だ。素早い動きを生かして攻めていこう！

ぶしゅつ きわ え
さらなる武術の極みを得よ！
ぶしんりゅう せいとうけいしや
「武神流」正統継承者

NASH

[ナッシュ]



いつわ せいぎ てっつい くだ
偽りの正義に鉄槌を下せ！
たんしんきよく いど
単身！悪に挑むクール・ソルジャー

必殺技	ソニックブーム ←(ため)→ + (P)	
	サマーソルトシェル ←(ため)→ + (K)	
スーパーコンボ	A ソニックブレイク ←(ため)→ ←(ため)→ ←(ため)→ + (P) ×1~3 (+ボタン連打)	
	B クロスファイアブリッツ ←(ため)→ ←(ため)→ ←(ため)→ + (K) ×1~3	
	C サマーソルトジャスティス ←(ため)→ ←(ため)→ + (K) ×1~3	

必勝法

ガードを固めると同時に「ため」をつくり、相手の攻撃にうまく応戦しよう。「サマーソルトシェル」は対空に使い、「ソニックブーム」で攻めのきっかけをつくろう。リーチのある足払いも魅力のひとつ。

ROSE

[ローズ]

必殺技	ソウルリフレクト ←(ため)→ + (P)	
	ソウルスパーク ←(ため)→ + (P)	
スーパーコンボ	A ソウルスルー ←(ため)→ + (P)	
	B オーラソウルスパーク ←(ため)→ ←(ため)→ + (P) ×1~3	
	C ソウルレイリュージョン ←(ため)→ ←(ため)→ + (K) ×1~3	

必勝法

攻撃力が高く連続技に使えるのが「ソウルスパーク」。

「スライディング」は相手に一気に近づくのに有効。ただし、両方ともガードされるとスキができるので気をつけよう。



しめい 使命にしたがい闇の力を封じよ！
なぞお 謎多き「ソウルパワー」の使い手

SAGAT



うば しょうごう と ちど
奪われた称号を取り戻せ！
いかに 怒りの帝王・隻眼の猛虎

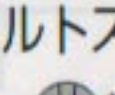
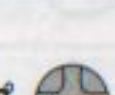
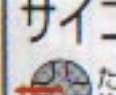
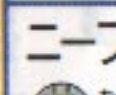
必殺技	タイガーショット  + (P)	
	グランドタイガーショット  + (K)	
	タイガークラッシュ  + (K)	
スーパーコンボ	タイガーブロウ  + (P)	
	タイガーキャノン  + (P) ×1~3	A
	タイガージェノサイド  + (K) ×1~3	B
	タイガーレイド  + (K) ×1~3	C

ひっしょうほう
必勝法

「タイガーショット」を連発するだけでは勝てない。相手が飛び込んできたら立ち強④や「タイガーブロウ」で迎撃したり、牽制に立ち弱・中④を使うなど、いろいろな技を使って戦いの主導権を握れ！

VEGA



必殺技	サイコショット  + (P)	
	ダブルニープレス  + (K)	
	ヘッドプレス  + (K)	
スーパーコンボ	サマーソルトスカルダイバー ヘッドプレス後 (P) OR  + (P) + (P)	
	ベガワープ  () + (P)(P)(P) (K)(K)(K) (同時押し)	
	サイコクラッシャー  + (P) ×1~3	A
	ニープレスナイトメア  + (K) ×1~3	B

ひっしょうほう
必勝法

「ヘッドプレス」で相手を踏んだ後の行動が勝利のカギ。「サマーソルトスカルダイバー」を出さか出さないかで相手を攪乱できる。ゲージが溜まれば相手のスキにスーパーコンボを叩き込め！

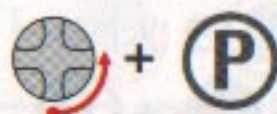
うずま せかいせいふく やほう
渦巻く世界征服の野望！
あく ちから 悪の力「サイコパワー」を操る魔人



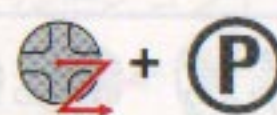
もの
我にかなう者はいずこに...!
ひとり修羅の道を征く漢

必殺技

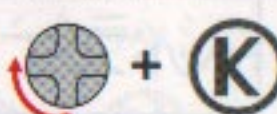
こう は どう けん
豪波動拳



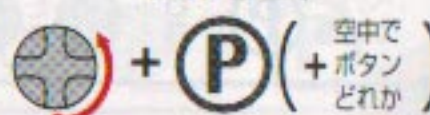
こうしょうりゅうけん
豪昇龍拳



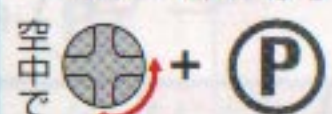
たつまきざんくうきやく
竜巻斬空脚



ひゃっき しゅう
百鬼襲



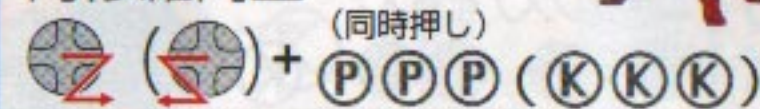
ざんくう は どう けん
斬空波動拳



しゃくねつはどうけん
灼熱波動拳



あしゅらせんくう
阿修羅閃空

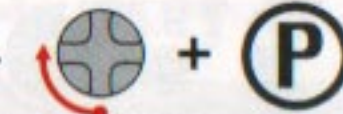


必勝法

「百鬼襲」は相手に近い間合いでPかKを押すと投げ技にもなる。連続技のバリエーションも豊富なので「斬空波動拳」や飛び蹴りを使い分けて積極的に飛び込んでいこう。ヒットしたら即、連続技だ！

特殊技

ぜん ぼう てん しん
前方轉身



A

めっさつこうはどう
滅殺豪波動



B

めっさつこうしょうりゅう
滅殺豪昇龍



C

てんまこうざんくう
天魔豪斬空



しゅん 獄 殺
瞬 獄 殺



※レベル3のみです。
オートモードに対応していません。



必殺技	我道拳	☒ + (P)	
	晃龍拳	☒ + (P)	
	断空脚	☒ + (K)	
特殊技	前転挑発	☒ + (L・R) (同時押し)	
	後転挑発	☒ + (L・R) (同時押し)	
スーパーコンボ	震空我道拳	A ☒☒ + (P) X1~3	
	晃龍烈火	B ☒☒ + (K) X1~3	
	必勝無頼拳	C ☒☒ + (K) X1~3	
	挑発伝説	☒☒ + (L・R) (同時押し)	

キャラクターの中で最弱と言われているが、「断空脚」「震空我道拳」など強力な技を持っているので、すべての技を駆使して戦えば何とかなるはず…。「挑発」で自分のペースに引きずり込め!?

必勝法

注意 セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

Patents; U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像量光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



発売元

株式会社 **カプコン**®

〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

ユーザーサポートセンター 06 (946) 3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)

※カプコンソフト情報

大阪 ☎(06) 946-6659	東京 ☎(03) 3340-0718
札幌 ☎(011) 281-8834	仙台 ☎(022) 214-6040
名古屋 ☎(052) 571-0493	広島 ☎(082) 243-6264
松山 ☎(0899) 34-8786	福岡 ☎(092) 441-1991

■電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

CAPCOM FAX 通信

FAX 03-5950-4820

最新ソフト、攻略テクニック、
イベント情報など知りたい情報満載!!
☆24時間いつでも引き出せます。

好評稼働中

■インターネット カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。